PRÁCTICO 3 - REQUERIMIENTOS ÁGILES – User Stories Y Estimaciones

|  |  |
| --- | --- |
| **Unidad:** | **Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software** |
| **Consigna:** | Identificar y escribir las US identificadas en el Dominio presentado para el práctico |
| **Objetivo:** | Aplicar los conceptos teóricos desarrollados en clase sobre User Stories. |
| **Propósito:** | Familiarizarse con los conceptos de requerimientos ágiles y en particular con US, Épicas y Temas. |
| **Entradas:** | Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema.  Enunciado, consigna y tarjeta de US. |
| **Salida:** | US identificadas y tarjetas de US completas, incluyendo puntos de historia.  Este práctico no se entrega y por lo tanto no tiene nota. El tema se evalúa en el parcial. |
| **Instrucciones:** | Los docentes representarán a expertos del dominio que expresarán sus necesidades vinculadas al desarrollar un software para el servicio de Delivery de “lo que sea”.  Los estudiantes realizarán preguntas con el objetivo de acordar juntos el alcance del proyecto, determinar las User Stories correspondientes y definir las pruebas de aceptación de usuario para cada una.  Cada grupo presentará el resultado obtenido al final de la clase al resto del curso. |